

2^{ème} degré – Technique de Transition Informatique (4 périodes/semaine)

Informatique

Laboratoire informatique

Deuxième partie : Cascading Style Sheet (CSS)

Les prérequis

Vous devez connaître le fonctionnement d'un gestionnaire de fichiers type "Explorateur" de Windows.
Vous devez être capable de réaliser toutes les manipulations de base sur les fichiers: enregistrer sous, enregistrer, Ouvrir, Nouveau.
Vous devez maîtriser HTML.

Objectifs

Vous serez capable de créer et modifier des pages Web contenant HTML et CSS

Organisation du cours

- ◆ Chaque sujet est abordé par la pratique sous forme de tutoriel.
- ◆ La référence théorique des tutoriels est le W3SCHOOL
- ◆ Vous devez posséder un **Navigateur**.
- ◆ vous utiliserez l'éditeur **notepad++** pour coder
- ◆ Toutes les expérimentations et exercices peuvent être réalisés en « **local** »
- ◆ Le cours et le programme sont évolutifs et suivent l'évolution de la norme W3C correspondante.
- ◆ La norme actuelle est CSS3
- ◆ S'autoformer aux frameworks CSS (Bootstrap par exemple)

N°	Compétences	Contenus opérationnels	Contenus associés	Indicateurs de maîtrise des compétences
Cascading Style Sheet - CSS				
1	CSS Connaître les différentes unités utilisables pour les feuilles de style	Wabliief, css...? Les unités	CSS, donc... Et on fait comment ? Les préfixes Les unités	Pourquoi CSS Intégrer une fs dans un document HTML Expliquer pourquoi on préférera les unités relatives pour les grandeurs
2	Utiliser les polices de caractères, mettre les caractères en forme	Les caractères.	Taille, graisse, couleur, style espacement, ombrage, petites cap. Les polices Déclarer une police Regroupement des propriétés	Utiliser la propriété font et color dans les exercices Importer une police et l'appeler
3	Organisation du texte	Le texte	Hauteur des lignes Aligner le texte verticalement Espacement inter-caractères Espacement des mots Décorer le texte Aligner le texte horizontalement Indenter le texte Travailler en colonnes	Utiliser les différentes propriétés dans les exercices
4	Organiser le document HTML au sein des blocs sémantiques et non sémantiques	Les blocs	Anatomie d'un bloc Dimensions d'un bloc Bordures d'un bloc Taille d'un bloc Marges externes Marges internes Ombrage Blocs transparents La propriété visibility La propriété display La propriété overflow	Pouvoir expliquer le margin, padding, width, height et border d'un bloc Pouvoir calculer les dimensions (largeur et hauteur) d'un bloc Utiliser et formater un bloc contenant de l'information
5	Utiliser des listes	Les listes	Le style de puces Utiliser une image comme puce Position des puces Les trois propriétés en une	Utiliser une liste pour formater un menu Formater une liste à puces

6	Utiliser les images et des couleurs pour les fonds	Couleurs et images de fond	<p>Une couleur de fond</p> <p>Une image de fond en mosaïque</p> <p>Une image de fond non répétée</p> <p>Une image de fond non répétée sur une couleur de fond</p> <p>Une image de fond non répétée sur une couleur de fond qui suit ou pas le scrolling</p> <p>Un fond qui s'adapte à la taille de la fenêtre</p> <p>Plusieurs images de fond</p>	Appliquer background pour les fonds
7	Modifier le display d'une balise HTML, comprendre les différents types de balises	Le display	<p>Les balises de type block</p> <p>Les balises de type inline</p> <p>Les balises de type inline-block</p> <p>Les balises de type list-item</p> <p>Les balises de type flexbox</p>	<p>Modifier le type d'une balise</p> <p>Choisir le display le plus approprié en fonction du contexte</p> <p>Expliquer le comportement et les caractéristiques des différents types</p>
8	Cibler les éléments HTML	Les sélecteurs	<p>Détailler chaque type de sélecteur</p> <p>Combiner les sélecteurs</p>	Cibler les éléments HTML au moyen des sélecteurs et appliquer un style
9	Utiliser les FS	Organiser sa feuille de styles (styles généraux)	<p>Généralités</p> <p>Un exemple</p> <p>Travailler intelligemment, plusieurs classes d'un coup!</p> <p>Les commentaires en CSS</p>	Créer un canevas de styles généraux
10	Maîtriser le flux	<p>Le positionnement, concepts</p> <p>Le positionnement, exemples 1</p> <p>Le positionnement, exemples</p>	<p>Le flux</p> <p>La propriété position</p> <p>La propriété float</p> <p>La propriétés clear</p> <p>Exemples d'utilisation des propriétés de positionnement</p>	<p>Comprendre le flux</p> <p>Organiser la page en utilisant le positionnement</p>
11	Animer et transformer un bloc	<p>Les transitions</p> <p>Les transformations</p> <p>Les animations 2D</p>	<p>Les propriétés des transitions (durée, délais et forme)</p> <p>Les propriétés des transformations (scale, translate, skew et rotate)</p> <p>Les propriétés des animations et le pilote @keyframes</p>	<p>Modifier l'aspect d'un bloc (transformations) avec un effet de transition</p> <p>Créer des animations sur les blocs dans la pages html</p>
12	Évaluer les points de rupture pour le RWD	Taille des écrans, Responsive Web	<p>Rappel</p> <p>Taille des écrans</p>	Savoir les définitions des différents écrans utiliser pour consulter l'Internet

		Design (RWD)	Les points de rupture Les télévisions	
13	Détecter les caractéristiques de l'écran de l'utilisateur	Les Media Queries	Les écrans	Utiliser les MD adapter la page html au device utilisateur
14	Maîtriser les flexbox	Les flexbox	Propriétés des flex containers Propriétés des flex items	Utiliser les flexbox dans l'optique d'un site RWD
15	Intégration		Développer un site web	Bonne utilisation d'HTML et CSS
TFE				
Travail de fin de 6 ^{ème} année		L'agence immobilière vacances		HTML CSS jQuery DAO Analyse Logique Base de données Recherche BD interfaçage PHP espace membre