

2<sup>ème</sup> degré – Technique de Transition Informatique (4 périodes/semaine)

# Informatique

## Laboratoire informatique

### Première partie : Hyper Text Markup Language (HTML)

#### Les prérequis

Vous devez connaître le fonctionnement d'un gestionnaire de fichiers type "Explorateur" de Windows.  
Vous devez être capable de réaliser toutes les manipulations de base sur les fichiers: enregistrer sous, enregistrer, Ouvrir, Nouveau.

#### Objectifs

Vous serez capable de créer et modifier des pages Web contenant HTML.

#### Organisation du cours

- ◆ Chaque sujet est abordé par la pratique sous forme de tutoriel.
- ◆ La référence théorique des tutoriels est le W3SCHOOL
- ◆ Vous devez posséder un **Navigateur** .
- ◆ vous utiliserez l'éditeur **notepad++** pour coder
- ◆ Toutes les expérimentations et exercices peuvent être réalisés en « **local** ».
- ◆ Le cours et le programme sont évolutifs et suivent l'évolution de la norme W3C correspondante.
- ◆ La norme actuelle est HTML5.
- ◆ S'autoformer aux frameworks HTML (Bootstrap par exemple)

N°	Compétences	Contenus opérationnels	Contenus associés	Indicateurs de maîtrise des compétences
<b>HyperText Markup Language - HTML</b>				
1	HTML	Wabliief, html...?	Histoire Version d'HTML Programmes utilisés	Quand et qui a créé HTML Les acronymes du Web
2	Premiers pas en HTML.	Quelques bonnes pratiques!	Organiser ses dossiers et ses fichiers Organiser son espace de travail Organiser le code	Établir une arborescence Sauver/Renommer/supprimer fichiers et dossiers Organiser correctement le code Organiser son travail avec les programmes utilisés
3	Structure sémantique.	Les balises sémantiques structurantes	Les balises structurantes du document HTML Les balises structurantes du contenu	Établir la structure générale d'un document html Établir la structure générale du contenu informatif
4	Contenu sémantique.	Les balises sémantiques du contenu informatif	Divisions, paragraphes et titres. Le texte proprement dit	Utilité et application des BS Organiser sémantiquement l'information dans un cas pratique
5	Organiser l'imbrication des balises.	L'utilisation des balises	Distinguer les types de balises Les balises de type block Les balise de type inline Règle générale Comment hiérarchiser les balises	Utilisation correcte des balises de chaque type dans tous les exercices du cours
6	La feuille de styles.	La feuille de styles	Intégrer une FS	Utiliser LINK
7	La couleur.	La couleur	Les différentes façons d'intégrer la couleur Hexadécimal, rgb, rgba	Appliquer dans la FS
8	Agir sur les caractères.	Les caractères spéciaux	Pourquoi utiliser les caractères spéciaux ? Les monnaies Les caractères accentués Les caractères scientifiques L'alphabet grec	Savoir et pouvoir utiliser les caractères spéciaux dans un document web
9	Les listes.	Les listes	Listes à puces Listes et FS	Établir une liste Établir un menu avec une liste
10	Utiliser des tableaux	Les tableaux	Structure générale d'un tableau (table/tr/td)	Insérer un tableau

			Le titre d'un tableau (caption) Les titres de colonnes (th)	Utiliser caption et th Fusionner des cellules
11	Images et adresses relatives.	Intégrer des images	Les adresses relatives Les formats Img les attributs de IMG	Expliquer ce qu'est une adresse relative Enrichir les pages avec des images Utiliser les attributs de img
12	Créer des liens hypertextes.	Les liens hypertextes	Vers l'extérieur. A l'intérieur du site Dans une page Images réactives (map)	Créer menu (avec nav et ul) Faire une faq Faire une carte réactive
13	Pouvoir créer une interface avec le visiteur d'un site Web.	Les formulaires	Form et ses attributs Attribut name (récupération) Les champs de saisie de texte, password Les boutons de sélection Les cases à cocher Les listes déroutantes Le bouton submit Eléments html5	Élaborer un formulaire permettant de prendre des renseignements pratiques sur les visiteurs du site. L'attribut name
14	Créer l'en-tête d'un fichier HTML.	Les métabalises	Pourquoi utiliser des métabalises Les métabalises utiles (title/Link/meta charset) Placer un favicon	Concevoir une en-tête cohérente pour optimiser le référencement.
15	Une première page HTML.	Démarrer à partir d'une page blanche!	Le fichier html (minimum) Le fichier css (minimum)	Appliquer les règles de syntaxe dans une situation pratique.
16	Publier le site.	Publier sur le réseau Internet (Démonstration)	Choix du serveur par lequel sera hébergé le site. Obtenir un nom de domaine. Référencer un site. Les logiciels FTP. Transmission des pages HTML par un logiciel ftp.	Utiliser un logiciel de FTP pour publier son travail de fin d'année. (FTP expert chez Multimania)
17	<b>Intégration</b>		<b>Développer un site web</b>	<b>Bonne utilisation d'HTML</b>
<b>TFE</b>				
Travail de fin de 6 <sup>ème</sup> année		L'agence immobilière vacances		HTML   CSS DAO   Analyse   Logique   Base de données   Recherche BD   interfaçage PHP   espace membre